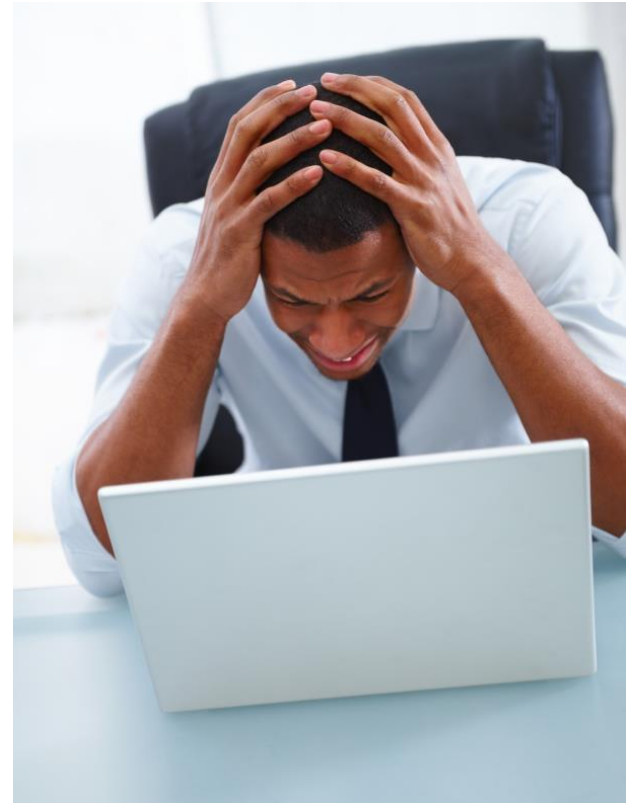


Architektur als Balance der Problemlösung

Malte Clasen



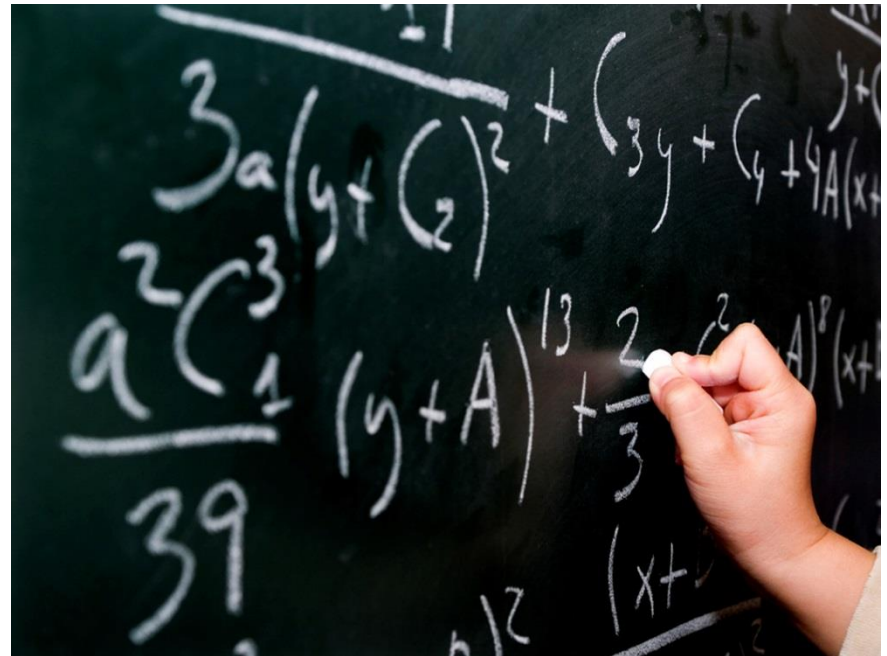
- ▶ Grundannahme:
Ein fachliches Problem soll gelöst werden.



- ▶ vereinfacht Kommunikation
- ▶ Vermittlung der Vision der Struktur
- ▶ Richtlinien zur Programmierung



- ▶ Komplexität:
theoretische Perfektion vs. vorhandene Entwickler



Problem

Architekturkomplexität

kreatives Chaos

Entwicklerkompetenz

Fähigkeiten



Problem

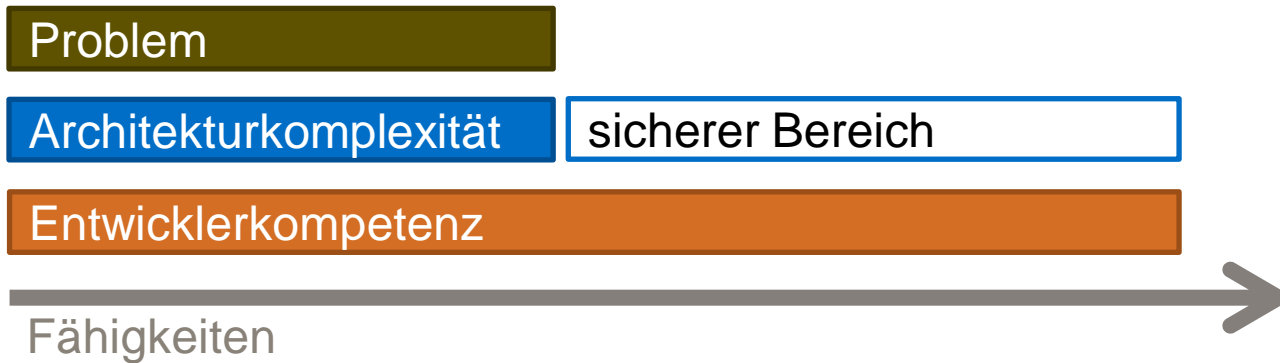
Architekturkomplexität

Entwicklerkompetenz

chaotisches Unverständnis

Fähigkeiten





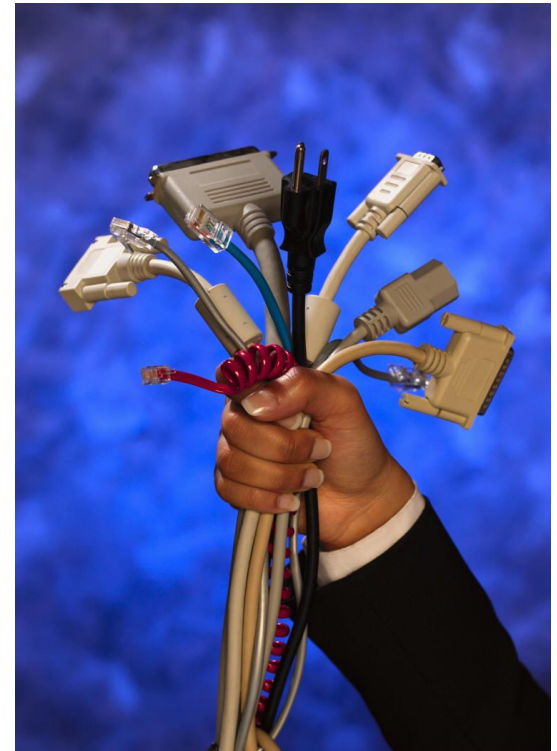
- ▶ Pattern: Bausteine, die Komplexität abstrahieren
 - > z.B. Event-Driven Architecture



- ▶ Performance vs. Komplexität
 - > z.B. SQL-Suche vs. Indizierung

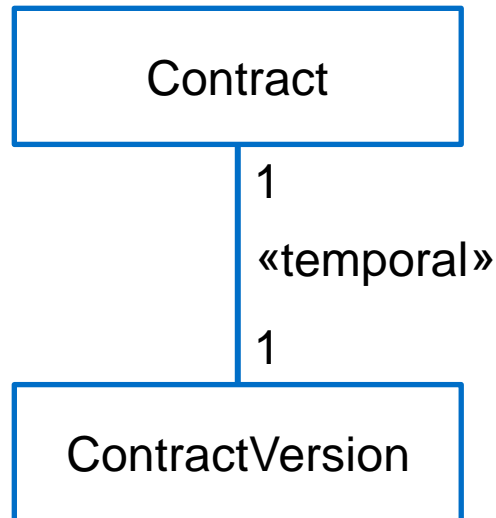


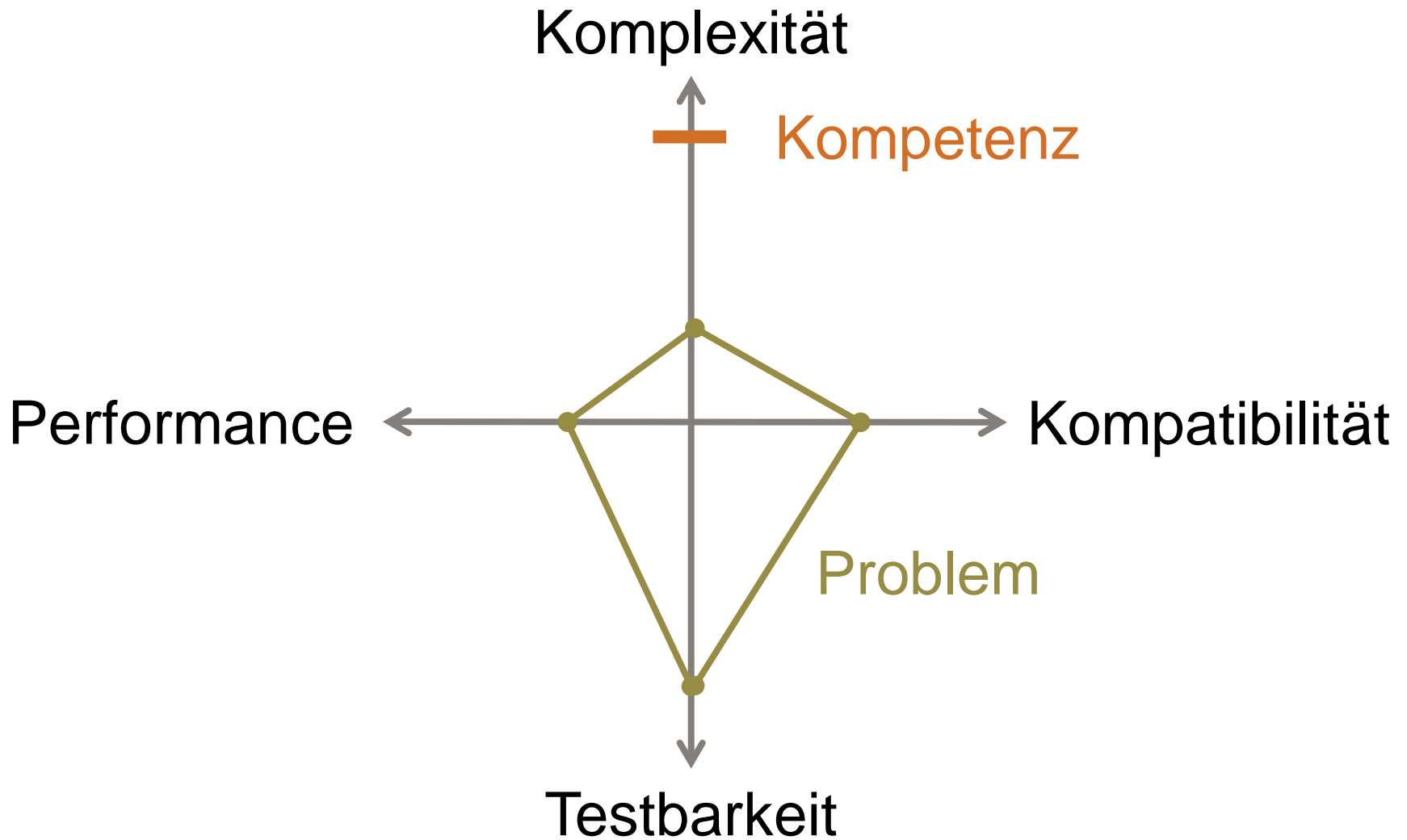
- ▶ Komplexität vs. Kompatibilität
 - > z.B. Inversion of Control vs. ASP.NET WebForms
 - > z.B. Objekt-Graph vs. SQL

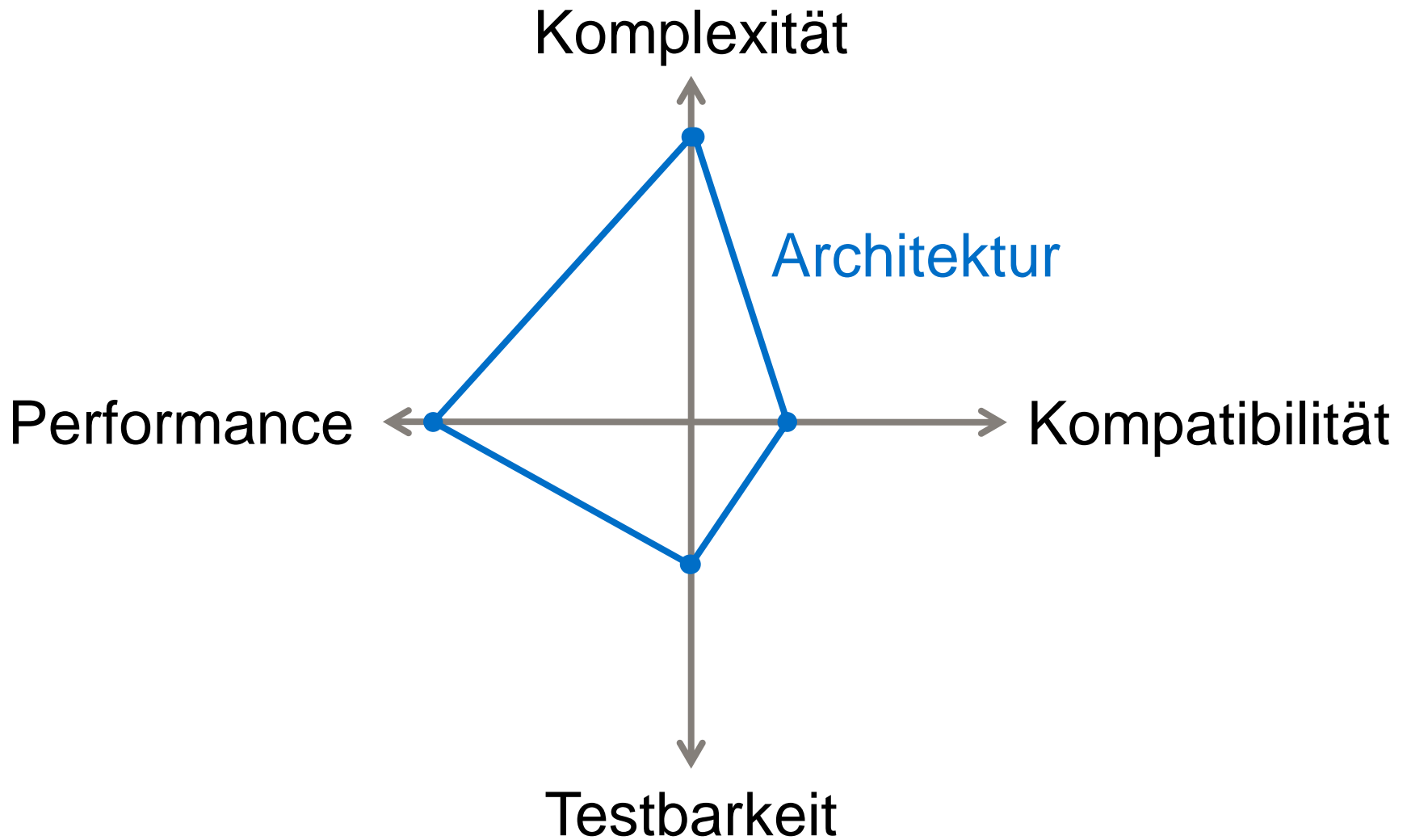


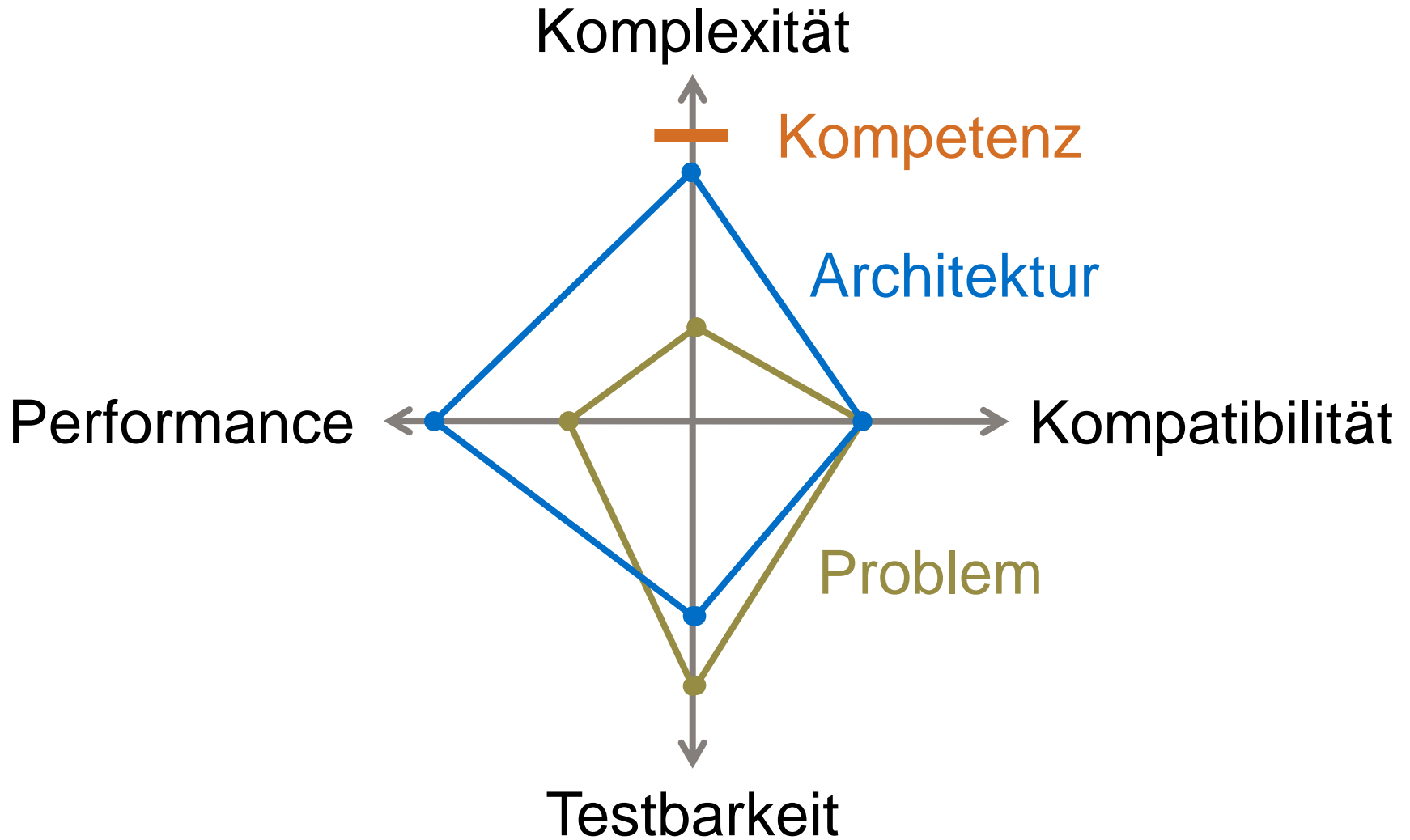
▶ Abstraktion vs. Testbarkeit

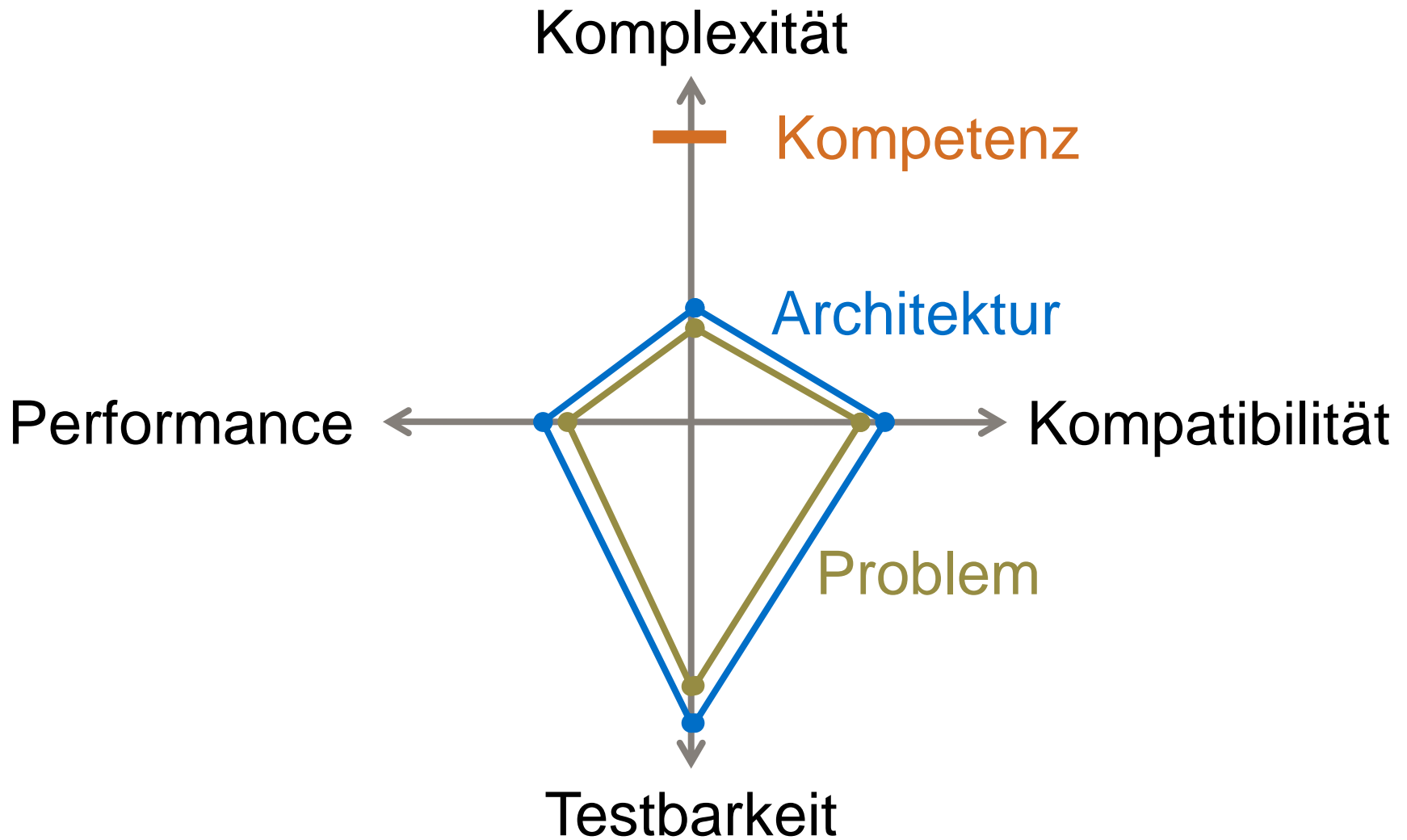
> z.B. Temporal Object Pattern vs. Kontextfreiheit











Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.

malte.clasen@adesso.de

www.adesso.de | malteclasen.net/blog

▶ Folien:

http://malteclasen.de/blog/wp-content/uploads/2012/11/Architektur_als_Balance_der_Problemloesung_-_Malte_Clasen_-_2._iSAQB_Architekturtage.pdf

▶ Blog-Beitrag:

<http://malteclasen.de/blog/index.php/2012/11/2-isaqb-architekturtag-architektur-als-balance-der-problemloesung/>